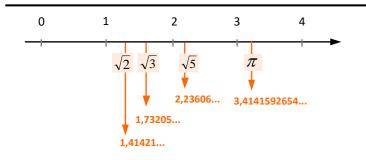
NUMERI IRRAZIONALI

sono



X = RADICANDO

N = INDICE DELLA RADICE

A = RADICALE (tutta la radice o il suo risultato, se è calcolabile)

Numeri decimali illimitati non periodici

spesso scritti come

RADICALI $\sqrt[N]{X} = A$

• Ci sono sempre 2 risultati!

• CONDIZIONI DI ESISTENZA: RADICANDO ≥ 0

Le radici di indice dispari ESISTONO SEMPRE

SEMPLIFICAZIONE

Moltiplicando o dividendo per uno stesso numero l'indice della radice e l'esponente del radicando, il risultato non cambia (RADICALE EQUIVALENTE)

$$\sqrt[5]{3^2} = \sqrt[10]{3^4}$$

TRASPORTO DENTRO E FUORI DALLA RADICE

ESTRAZIONE:

- scomporre in fattori il radicando
- Estrarre i fattori che hanno esponente uguale all'indice

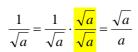
$$\sqrt[5]{3^5} = 3$$

INSERIMENTO:

Il fattore prende come esponente l'indice della radice

$$4\sqrt[5]{3} = \sqrt[5]{3 \cdot 4^5}$$

RAZIONALIZZAZIONE



$$\frac{1}{\sqrt{a} + \sqrt{b}} =$$

$$= \frac{1}{\sqrt{a} + \sqrt{b}} \cdot \frac{\sqrt{a} - \sqrt{b}}{\sqrt{a} - \sqrt{b}} = \frac{\sqrt{a} - \sqrt{b}}{a - b}$$

Far comparire al denominatore il prodotto notevole

ADDIZIONE e SOTTRAZIONE

si può fare

Solo tra radicali UGUALI

$$\sqrt{3} + \sqrt{2}$$

$$\sqrt[5]{3} + \sqrt[3]{3}$$
 NO

$$\sqrt{3} + \sqrt{3} = 2\sqrt{3}$$

$$\sqrt[5]{3} + \sqrt[5]{3} = 2\sqrt[5]{3}$$

I radicali si trattano come le parti letterali dei monomi

MOLTIPLICAZIONE e DIVISIONE

si può fare

RADICALE DI INDICE PARI

RADICALE DI INDICE DISPARI

Solo tra radicali con STESSO INDICE

$$\sqrt[5]{5} \cdot \sqrt[3]{3}$$
 NO!

$$\sqrt[5]{5} \cdot \sqrt[5]{3} = \sqrt[5]{15}$$

TRASFORMARE IN POTENZE

ELEVAMENTO A POTENZA

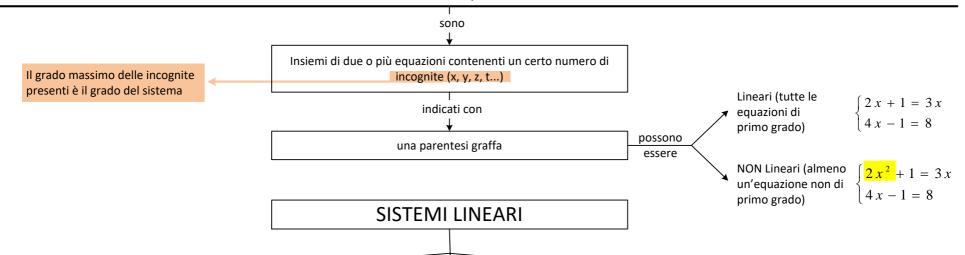
$$\sqrt[5]{3^2} = 3^{\frac{2}{5}}$$

ELEVARE A POTENZA

$$\left(\sqrt[5]{3^2}\right)^3 = 3^{\frac{2}{5} \cdot 3}$$

I radicandi si moltiplicano tra loro

I SISTEMI DI EQUAZIONI



METODO DI SOSTITUZIONE

- isolare un'incognita in un'equazione
- sostituirla nell'altra equazione

$$\begin{cases} x - y + 5 = 0 & \rightarrow & x = y - 5 \\ 3x - y + 8 = 0 & & \\ x = y - 5 & & \\ 3(y - 5) - y + 8 = 0 & & \\ \end{cases}$$

• Risolvere l'equazione con una sola incognita

$$3(y-5) - y + 8 = 0$$

• Sostituire il risultato nell'altra equazione

• Isolare la stessa incognita in entrambe le equazioni

METODO DEL CONFRONTO

per sistemi di 2 equazioni in 2 incognite

• Uguagliare i due secondi termini

$$\begin{cases} x - y + 5 = 0 \\ 3x - y + 8 = 0 \end{cases}$$
$$\begin{cases} y = x + 5 \\ y = 3x + 8 \end{cases}$$
$$x + 5 = 3x + 8$$

- Risolvere l'equazione con una sola incognita
- Sostituire il risultato nell'altra equazione

• Rendere opposti i coefficienti di un incognita:

$$\begin{cases} x - y + 5 = 0 \\ 3x - 2y + 8 = 0 \end{cases}$$
$$-2 \begin{cases} x - y + 5 = 0 \\ 3x - 2y + 8 = 0 \end{cases}$$

METODO DI RIDUZIONE

• Sommare i termini simili in colonna

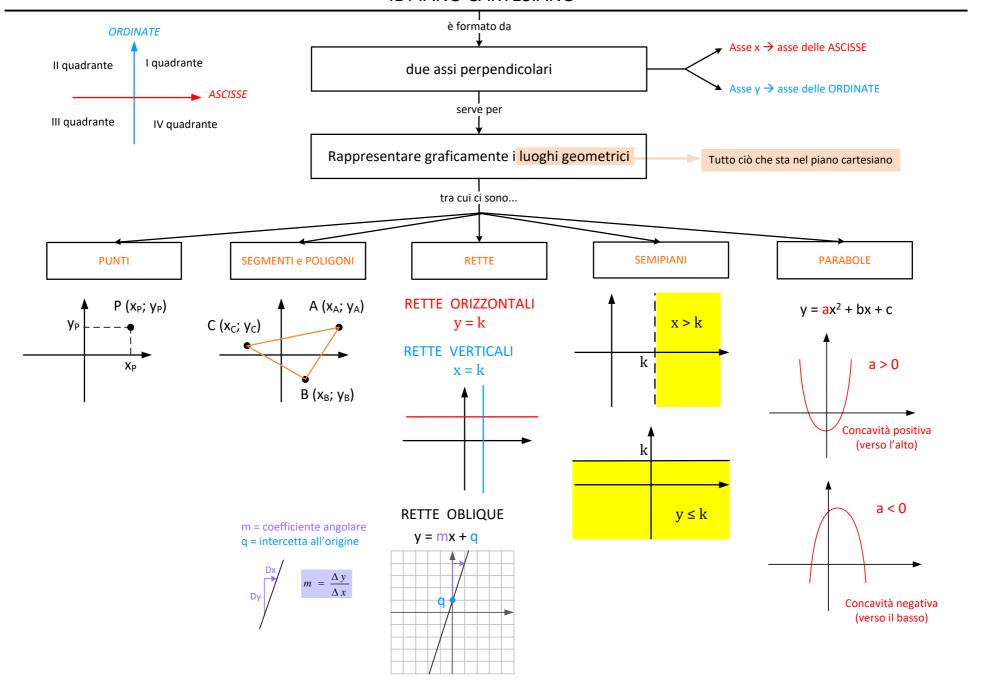
$$\begin{cases} -2x + 2y - 10 = 0 \\ +3x - 2y + 8 = 0 \end{cases}$$

$$-x + 0y - 2 = 0$$

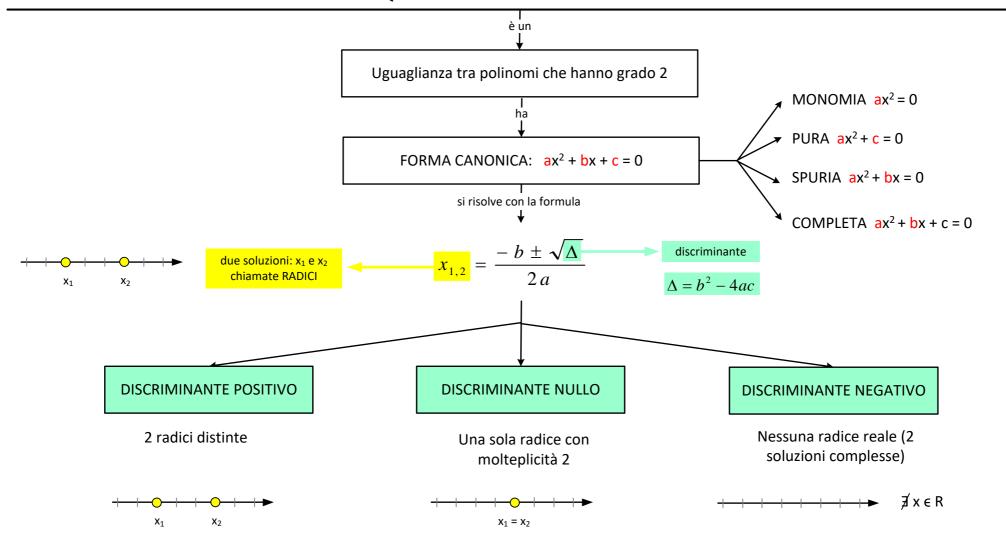
$$-x-2=0$$

• Risolvere e sostituire in una delle equazioni di partenza

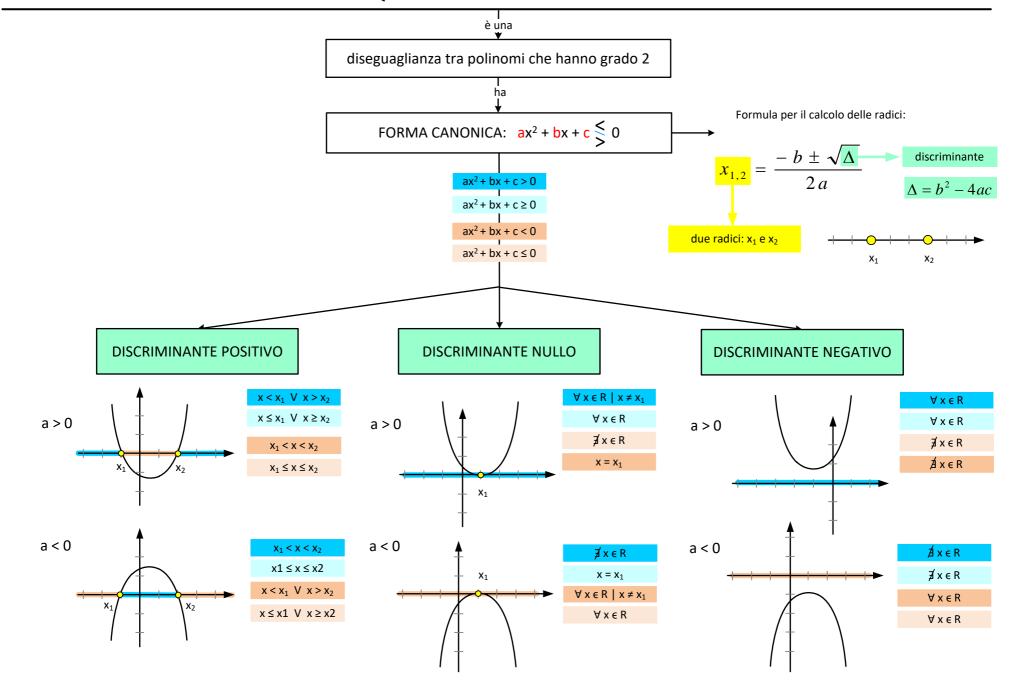
IL PIANO CARTESIANO



EQUAZIONI DI SECONDO GRADO



DISQUAZIONI DI SECONDO GRADO



EQUAZIONI DI GRADO SUPERIORE AL SECONDO

possono essere

MONOMIE

$ax^N = 0$

Passano tutte per l'origine degli assi

Indice N PARI





$$x = 0$$

$$x = 0$$

$$ax^N > 0 \rightarrow \forall x \in R \mid x \neq 0$$

$$ax^N < 0 \rightarrow \cancel{\exists} x \in R$$

$$ax^{N} \ge 0 \rightarrow sempre$$

$$ax^N \le 0 \rightarrow x = 0$$

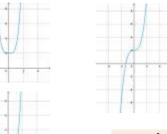
BINOMIE

$$ax^N + b = 0$$

Sono come le monomie, ma traslate in verticale della quantità b

Indice N PARI

Indice N DISPARI



$$x = -\frac{b}{a}$$

$$x = \pm \sqrt[N]{\frac{b}{a}} \quad se \quad \frac{b}{a} > 0$$

$$\not\exists x \in R \qquad se \quad \frac{b}{a} < 0 x = 0$$

TRINOMIE

$$ax^{2N} + bx^{N} + c = 0$$

Porre: x^N = t²

$$at^2 + bt + c = 0$$

- Risolvere in t
- Tornare alla variabile originale e risolvere come binomie

POLINOMIALI

$$ax^{N} + bx^{N-1} + cx^{N-2} + ... = 0$$

• Scomporre il polinomio in fattori:

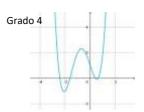
$$(x - x1)(x - x2)....(x - xN) = 0$$

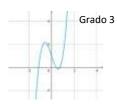
• Annullare ogni fattore:

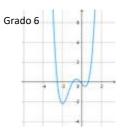
x - x1 = 0x - x2 = 0

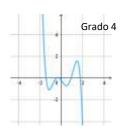


Indice N DISPARI









Numero massimo di gobbe: N - 1

DISEQUAZIONI DI GRADO SUPERIORE AL SECONDO

possono essere



BINOMIE

TRINOMIE

POLINOMIALI

 ax^N

$$ax^N + b$$

 $ax^{2N}+bx^{N}+c$

 $ax^{N}+bx^{N-1}+cx^{N-2}+...$

Sono come le monomie, ma traslate in verticale della quantità b

Porre: x^N = t²

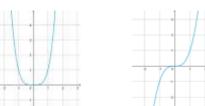
Risolvere in t

• Studiare il segno di ogni fattore: x - x1 > 0

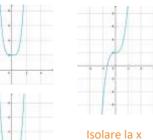
• Fare lo schema dell'intersezione e

x - x2 > 0

Indice N PARI

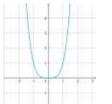


Indice N PARI Indice N DISPARI



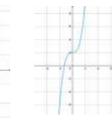
Tornare alla variabile originale e risolvere come binomie

 $at^2 + bt + c = 0$



Isolare la x

Indice N DISPARI



 x_1 \mathbf{x}_{2}

prendere il segno corrispondente al verso

 $ax^N < 0 \rightarrow \mathbb{Z} x \in \mathbb{R}$

$$ax^N \ge 0 \rightarrow sempre$$

 $ax^N > 0 \rightarrow \forall x \in R \mid x \neq 0$

$$ax^N \le 0 \rightarrow x = 0$$

Si risolve come la parabola: intervalli interni o esterni in base al verso

